

# AQL 2022 東海リーグ (一般)

※11/20 確定版

日時：2022年11月26日(土) 受付開始12時30分～ 試合開始13:15～ 19時終了予定

開催場所：愛知県知多市・旭まちづくりセンター(ホール・和室・講座室)

主催：JQA/国際クイズ連盟日本支部 AQL/全日本クイズリーグ実行委員会

後援：愛知県教育委員会・岐阜県教育委員会・三重県教育委員会

## ■スケジュール

12時30分～：参加サークル受付・各サークル代表者ミーティング(講座室)，

13時00分～13時15分：各部屋設営

13時15分～17時00分：リーグ戦(和室と講座室は17時までに撤収完了)

17時15分～18時30分：プレーオフ

18時30分：クロージング・後片付け

## リーグ戦スケジュール(1試合15分・部屋移動10分の想定)

	1試合	2試合	3試合	4試合	5試合	6試合	7試合	8試合	9試合	10試合	11試合	12試合
開始目安	13:15	13:30	13:45	14:10	14:25	14:40	15:05	15:20	15:35	16:00	16:15	16:30
名Q会	問読み	VS ミノテン ホール	VS 名市大	問読み	VS 名大 ホール	VS 愛知大学	問読み	VS どれ ホール	VS カップス	問読み	VS ワンダー ホール	VS 名工大
名市大	VS ミノテン ホール	問読み	VS 名Q会	問読み	VS ワンダー 和室	VS カップス	問読み	VS 名大 和室	VS 名工大	問読み	VS どれ 和室	VS 愛知大学
ミノテン	VS 名市大 ホール	VS 名Q会	問読み	問読み	VS どれ 講座室	VS 名工大	問読み	VS ワンダー 講座室	VS 愛知大学	問読み	VS 名大 講座室	VS カップス
愛知大学	問読み	VS 名工大 和室	VS カップス	VS 名大	問読み	VS 名Q会	VS ワンダー	問読み	VS ミノテン	VS どれ	問読み	VS 名市大
カップス	VS 名工大 和室	問読み	VS 愛知大学	VS ワンダー	問読み	VS 名市大	VS どれ	問読み	VS 名Q会	VS 名大	問読み	VS ミノテン
名工大	VS カップス 和室	VS 愛知大学	問読み	VS どれ	問読み	VS ミノテン	VS 名大	問読み	VS 名市大	VS ワンダー	問読み	VS 名Q会
名大	問読み	VS どれ 講座室	VS ワンダー	VS 愛知大学	VS 名Q会	問読み	VS 名工大	VS 名市大	問読み	VS カップス	VS ミノテン	問読み
ワンダー	VS どれ 講座室	問読み	VS 名大	VS カップス	VS 名市大	問読み	VS 愛知大学	VS ミノテン	問読み	VS 名工大	VS 名Q会	問読み
どれ	VS ワンダー 講座室	VS 名大	問読み	VS 名工大	VS ミノテン	問読み	VS カップス	VS 名Q会	問読み	VS 愛知大学	VS 名市大	問読み
		講座室		講座室			ホール			和室		

## ■大会ルール

### ■リーグ戦

- ・ AQL 公式ルールで総当たりのリーグ戦を実施。勝利で勝ち点2、敗退で勝ち点0、引き分けで勝ち点1を得る。
- ・ 「勝ち点の多さ」「得失点差の大きさ」「直接対決の結果」「チーム全員の101×サドンデス」の優先順で順位を決定。
- ・ リーグ戦4位のサークルまでがプレーオフに進出。
- ・ 上位7サークルが翌年度のトップリーグへのシード権を獲得。(但し、ジュニア大会スタッフ派遣などの貢献必須)
- ・ 各試合、問題と時間が余ったら成績関係なしの自由出題(いわゆるフリーバッティング、フリバ)を実施してもよい。

## ■プレーオフ

- ・ リーグ戦の順位に基づき、以下の3試合を行う。

準決勝①	リーグ1位 vs リーグ4位	
準決勝②	リーグ2位 vs リーグ3位	
決勝	準決勝①勝者 vs 準決勝②勝者	優勝サークルは全国大会進出

- ・ ルールは AQL 公式ルールにのっとる。
- ・ ただしプレーオフ全対戦において、リーグ上位サークルに「順位差+2」ポイントのアドバンテージを付与する。  
割振りは任意であり、試合開始時に代表者が割り振りを発表する。

例：準決勝①→リーグ1位のサークルに、順位差3に2を加えた5ポイントのアドバンテージを付与

1 枠 2 ポイント 2 枠 2 ポイント 3 枠 2 ポイント 4 枠 2 ポイント 5 枠 2 ポイント →掛け算して 32 点でスタート

1 枠 6 ポイント 2 枠 1 ポイント 3 枠 1 ポイント 4 枠 1 ポイント 5 枠 1 ポイント →掛け算して 6 点でスタート

※アドバンテージを持った枠が誤答をした場合、通常ルール通り1ポイントに戻る。

- ・ リーグ上位サークルが出題サークルを指名する。(チャレンジリーグからの勝ち上がりサークルは指名対象外)
- ・ 試合終了時に同点の場合は、リーグ上位サークルの勝利とする。

## ■諸ルール

以下に則って大会運営を進めます。各ホームページを事前にご確認ください。

- ・ AQL 公式対戦ルール：<https://quiz-schedule.info/aql/html/AQLofficial.html>