

「早押しクイズ」をみんなで出題し、答え、学び、楽しもう！「クイズ持ち寄り団体戦」



AQL埼玉リーグ/第15回コバトンカップ

日時: 2022年8月11日(木・祝)/8月13日(土)

開催場所: 武蔵浦和コミュニティセンター

主催: JQA国際クイズ連盟日本支部 AQL全日本クイズリーグ実行委員会

後援: 埼玉県教育委員会

会場概略図(武蔵浦和コミュニティセンター8階)



埼玉県マスコット「コバトン」

スケジュール	ビギナーリーグ参加者	チャレンジリーグ(予選会)参加者
9時30分-13時30分	リーグ戦@1/4/89集会所	(見学:7集会所でクイズも可能)
14時00分-17時15分	スタッフを除き見学 or 帰宅	リーグ戦@1/4/7/89集会所
17時30分-	片付け、表彰式@89会	片付け、表彰式@89会

- 「ビギナーリーグ」「チャレンジリーグ(予選会)」それぞれ総当たりで「AQL公式ルール」を実施。勝利で勝ち点2、敗退で勝ち点0、引き分けで勝ち点1を得る。勝ち点→得失点差→エントリー順でリーグ戦の順位を決定する。
- 【ビギナーリーグ】9チームの総当たり。3試合に1試合問読み及び運営を担当。リーグ順位がそのまま大会順位となる。
- 【チャレンジリーグ(予選会)】7チームの総当たり。リーグ順位が大会順位となり、上位3チームがトップリーグ進出。
- 各セット、問題と時間が余ったら成績関係なしの自由出題(いわゆるフリーバッティング、フリバ)を実施。

リーグ戦ルール【AQL公式ルール】

- 2チーム対抗の早押しクイズ。各チーム1番～5番までを決定し、黒板にマグネットを貼る。全体を貼り終わった時点で番手は固定され、試合終了まで変更はできない。一つの番号に2人まで配置することが可能。
- 全員一斉早押し。全員1ポイント持った状態でスタートする。正解すると、答えた人の番号で1ポイント増える。基本的には1番～5番の五つのポイントを掛け算した得点で争い、200点到達を目指す。
- 早押し機のボタン不足時は部屋担当の指示に従い同じ番号の人でボタンを共有するが、基本ボタンを押した人が解答する。
- その番号における1回目の誤答は、その番号の人のポイントが1に戻る。2回目以降の誤答は、その番号の人のポイントが1に戻り、さらに対戦相手チームの誰かが誤答するまでその番号は解答権を失う。
- 誤答で失った解答権は、相手チームの誰かが誤答すれば復活。自チームで複数ボタンの解答権が失われている場合でも、相手チーム1回の誤答ですべて復活する。なお、チームの5人全員が解答権を失うと敗退。
- 五つの番号のポイントを掛け算した得点が200点に到達した時点で勝利決定。問題は40問限定。終了時は得点が多い方の勝利とし、同点の場合は引き分けとなる。問い読み担当・対戦組み合わせは、最終ページに掲載。

【得失点差の計算方法】

試合終了時の得点「自分チーム得点-相手チーム得点」にて計算する。ただし、勝利チームの得点は以下のように計算する。

- ・200点を超えて勝利した場合、勝利チームの得点は200点として計算する。
- ・敗退チームが全員解答権を失って失格した場合、勝利チーム得点は200点として計算する。敗退チームは1点となるので、自動的に得失点差は±199点となる(理論上の最高値)。
- ・40問で決着していない場合、勝利、敗退チーム共に、そのままの得点を用いる。

ご注意

- ① 問題は他リーグで使用します。SNS 上などに記述しないようにお願いします。「得意のアニゲを答えて勝ち抜け」など、ジャンルが推定される発言も遠慮ください。
- ② 部屋移動は、指示があってからお願いします。他の部屋に誤って入らないようにお願いします。
- ③ 共用スペースを含め、大きな声を出さないようにお願いします。
- ④ 問題作成団体同士での調整は最低限にとどめています。偶然同じ問題が出題されても、気にせず押すようにしてください。
- ⑤ 問題集頒布は、感染拡大防止の観点から不可とします。
- ⑥ 出場メンバーは、その都度ホワイトボード等にマグネットを張ることをもって表明し、試合中固定とします。

- ⑦ 今大会は複数の会場を歩き来します。荷物・特に貴重品は、必ず自分で管理してください。
- ⑧ 飲食は可能ですが、マスクを外す瞬間をなるべく短くするようにお願いします。マスクを外す際は、しゃべらないようお願い致します。
- ⑨ 出題者が「問題」と言ったら、問題を読み始める合図です。お静かにお願いいたします。
- ⑩ 観戦中「答えを口に出して言う」「早押しボタンを押すフリをする」行為は、クイズの進行の妨げとなりますのでご遠慮ください。(観戦時の早押しボタンを押すフリは「空押し」と呼ばれ、大半のクイズイベントでは厳禁となっております。)
- ⑪ 他、以下のフェアプレイ規定を順守願います。大原則の一つ「**対戦相手をリスペクトしよう**」を体現する意味で、**本大会には試合前に一礼を実施します。**
<https://www.quizaql.com/fairplay/>

正誤判定基準

- ・シンキングタイムは、「ボタンが付いてから」5カウント。シンキングタイムは、「ボタンが付いてから」5カウント。
- ・問題を読み終えてから3秒経過でスルー(無効)扱い。3秒後ブザーを押すが、ブザーによって押したボタンのランプが消された場合、解答権は無効。
- ・解答が正解に限りなく近いがそのままでは正解にならない場合(近い遠いは正誤判定者の判断)、正誤判定者は「もう1回」と言って、解答者の再解答を促す。
- ・答えが聞き取れなかった場合は、正誤判定が「聞こえません。」とコール。解答者ははっきりと大きな声で、「最初に言った答えと同じ答え」を答えるものとする。
- ・東洋人名(日本・韓国・中国・台湾など漢字文化圏の国)は、フルネームでの解答に限り正解。
- ・西洋人名は、基本的にファミリーネームのみでOK。ただし、明らかにフルネームを要求される問いは例外。
- ・複数のものから一つだけを答える問題の場合、問題文のままの順序で全てを答えた場合は正解とするが、それ以外の場合不正解扱い(例・「天文単位とは、太陽とどこの間の距離でしょうか?」Ans.地球→この問題の場合、「地球」「太陽と地球」は正解、「太陽」「地球と太陽」は不正解。)
- ・都道府県名と都市名の両方を答えた場合、都市名の方を答えたものとみなす。都道府県名を答えさせる問題の場合は、不正解として扱います。(「山口県」が答えのときに、「山口県下関市」と解答したら、不正解。)国名と都市名の扱いもこれに準ずる。

チャレンジルール

- ・「自分のチームの誤答判定」「自分のチームの誤答判定の原因となった問い読みの読み間違い」「相手チームの明らかに間違っていた解答」などに対して、異議がある場合、チャレンジを行える。チャレンジは問題直後から、次の問題を読み始める前まで有効。チャレンジの権利は1試合につきチームで1回まで(ただし回数消費しない場合を後述)。
- ・チャレンジが行われた場合、正誤判定者の判断が必要であれば調査等を実施。「判定変更せず」「判定変更」「問題無効」のいずれかの判断が下される。
- ・「判定変更」「問題無効」のいずれかの場合、チャレンジ権は消費されない。
- ・ホワイトボードの得点表示ミスなど、事務的なミスの指摘は随時OK(チャレンジ権とは別)。ただし、不要な指摘を繰り返すのはマナー違反。

【ビギナーリーグ:スケジュール及び速報サイト】

	1試合	2試合	3試合	4試合	5試合	6試合	7試合	8試合	9試合	10試合	11試合	12試合
開始目安	10:00	10:15	10:30	10:55	11:10	11:25	11:50	12:05	12:20	12:45	13:00	13:15
川口附中	対読み	VS 大宮1年	VS 浦和1年	対読み	VS 浦和1年	VS 川高1年	対読み	VS 川越東	VS 埼玉大学	対読み	VS 本庄東1年	VS 淑徳与野
浦和1年	VS 大宮1年	対読み	VS 川口附中	対読み	VS 本庄東1年	VS 埼玉大学	対読み	VS 浦和1年	VS 淑徳与野	対読み	VS 川越東	VS 川高1年
大宮1年	VS 浦和1年	VS 川口附中	対読み	対読み	VS 川越東	VS 淑徳与野	対読み	VS 本庄東1年	VS 川高1年	対読み	VS 浦和1年	VS 埼玉大学
川高1年	対読み	VS 淑徳与野	VS 埼玉大学	VS 浦和1年	対読み	VS 川口附中	VS 本庄東1年	対読み	VS 大宮1年	VS 川越東	対読み	VS 浦和1年
埼玉大学	VS 淑徳与野	対読み	VS 川高1年	VS 本庄東1年	対読み	VS 浦和1年	VS 川越東	対読み	VS 川口附中	VS 浦和1年	対読み	VS 大宮1年
淑徳与野	VS 埼玉大学	VS 川高1年	対読み	VS 川越東	対読み	VS 大宮1年	VS 浦和1年	対読み	VS 浦和1年	VS 本庄東1年	対読み	VS 川口附中
浦和1年	対読み	VS 川越東	VS 本庄東1年	VS 川高1年	VS 川口附中	対読み	VS 淑徳与野	VS 浦和1年	対読み	VS 埼玉大学	VS 大宮1年	対読み
本庄東1年	VS 川越東	対読み	VS 浦和1年	VS 埼玉大学	VS 浦和1年	対読み	VS 川高1年	VS 大宮1年	対読み	VS 淑徳与野	VS 川口附中	対読み
川越東	VS 本庄東1年	VS 浦和1年	対読み	VS 淑徳与野	VS 大宮1年	対読み	VS 埼玉大学	VS 川口附中	対読み	VS 川高1年	VS 浦和1年	対読み



【チャレンジリーグ(予選会):スケジュール及び速報サイト】

		1試合	2試合	3試合	4試合	5試合	6試合	7試合
	開始目安	14:25	14:50	15:15	15:40	16:05	16:30	16:55
淑徳与野	対戦相手	川越東高	練習試合	早大本庄	志木Q	城北埼玉	川口附中	浦和1年
	部屋	4会	1会	4会	7会	8・9会	8・9会	7会
川口附中	対戦相手	志木Q	城北埼玉	練習試合	浦和1年	川越東高	淑徳与野	早大本庄
	部屋	7会	4会	1会	4会	7会	8・9会	8・9会
早大本庄	対戦相手	浦和1年	川越東高	淑徳与野	練習試合	志木Q	城北埼玉	川口附中
	部屋	8・9会	7会	4会	1会	4会	7会	8・9会
浦和1年	対戦相手	早大本庄	志木Q	城北埼玉	川口附中	練習試合	川越東高	淑徳与野
	部屋	8・9会	8・9会	7会	4会	1会	4会	7会
志木Q	対戦相手	川口附中	浦和1年	川越東高	淑徳与野	早大本庄	練習試合	城北埼玉
	部屋	7会	8・9会	8・9会	7会	4会	1会	4会
川越東高	対戦相手	淑徳与野	早大本庄	志木Q	城北埼玉	川口附中	浦和1年	
	部屋	4会	7会	8・9会	8・9会	7会	4会	
城北埼玉	対戦相手	練習試合	川口附中	浦和1年	川越東高	淑徳与野	早大本庄	志木Q
	部屋	1会	4会	7会	8・9会	8・9会	7会	4会

