

AQL東海ジュニアリーグ（団体戦・個人戦）

※最終版 12/17

日時：2021年12月19日（日）

開催場所：オンライン

スケジュール

8:45~9:00	団体戦説明	14:00~14:15	個人戦説明	17:15~17:40	団体戦 プレーオフ①
9:00~9:25	団体リーグ戦 第1試合	14:25~14:50	個人戦第1セット	17:40~18:05	団体戦 3位決定戦
9:25~9:50	団体リーグ戦 第2試合	14:50~15:15	個人戦第2セット	18:05~18:30	団体戦 第1代表決定戦
9:50~10:15	団体リーグ戦 第3試合	15:15~15:40	個人戦第3セット	18:30~18:45	団体戦表彰式
10:15~10:40	団体リーグ戦 第4試合	15:40~16:05	個人戦準々決勝		
10:40~11:05	団体リーグ戦 第5試合	16:05~16:30	個人戦準決勝		
11:05~11:30	団体リーグ戦 第6試合	16:30~16:50	個人戦決勝		
11:30~11:55	団体リーグ戦 第7試合	16:50~17:00	個人戦表彰式		
11:55~12:20	団体リーグ戦 第8試合				
12:20~12:45	団体リーグ戦 第9試合				

団体戦

主催：JQA/国際クイズ連盟日本支部 AQL/全日本クイズリーグ実行委員会

協力：日本経済新聞社

後援：愛知県教育委員会 岐阜県教育委員会 三重県教育委員会

■リーグ戦スケジュール：

		1試合	2試合	3試合	4試合	5試合	6試合	7試合	8試合	9試合
	開始目安	9:00	9:25	9:50	10:15	10:40	11:05	11:30	11:55	12:20
南女	対戦相手	高田中高		旧帝附	滝高校	岐阜高校	江南高校	瑞陵高校	旭丘高校	桜丘中高
	部屋	ねずみ	0	ねずみ	うし	とら	うさぎ	うさぎ	とら	うし
瑞陵高校	対戦相手	岐阜高校	江南高校		旭丘高校	桜丘中高	高田中高	南女	旧帝附	滝高校
	部屋	うし	ねずみ	0	ねずみ	うし	とら	うさぎ	うさぎ	とら
旧帝附	対戦相手	桜丘中高	高田中高	南女		滝高校	岐阜高校	江南高校	瑞陵高校	旭丘高校
	部屋	とら	うし	ねずみ	0	ねずみ	うし	とら	うさぎ	うさぎ
旭丘高校	対戦相手	滝高校	岐阜高校	江南高校	瑞陵高校		桜丘中高	高田中高	南女	旧帝附
	部屋	うさぎ	とら	うし	ねずみ	0	ねずみ	うし	とら	うさぎ
滝高校	対戦相手	旭丘高校	桜丘中高	高田中高	南女	旧帝附		岐阜高校	江南高校	瑞陵高校
	部屋	うさぎ	うさぎ	とら	うし	ねずみ	0	ねずみ	うし	とら
桜丘中高	対戦相手	旧帝附	滝高校	岐阜高校	江南高校	瑞陵高校	旭丘高校		高田中高	南女
	部屋	とら	うさぎ	うさぎ	とら	うし	ねずみ	0	ねずみ	うし
岐阜高校	対戦相手	瑞陵高校	旭丘高校	桜丘中高	高田中高	南女	旧帝附	滝高校		江南高校
	部屋	うし	とら	うさぎ	うさぎ	とら	うし	ねずみ	0	ねずみ
高田中高	対戦相手	南女	旧帝附	滝高校	岐阜高校	江南高校	瑞陵高校	旭丘高校	桜丘中高	
	部屋	ねずみ	うし	とら	うさぎ	うさぎ	とら	うし	ねずみ	0
江南高校	対戦相手	0	瑞陵高校	旭丘高校	桜丘中高	高田中高	南女	旧帝附	滝高校	岐阜高校
	部屋		ねずみ	うし	とら	うさぎ	うさぎ	とら	うし	ねずみ

■大会ルール

【リーグ戦】

- ・ AQL 公式ルールで総当たりのリーグ戦を実施。勝利で勝ち点 2、敗退で勝ち点 0、引き分けで勝ち点 1 を得る。
- ・ 「勝ち点の多さ」「得失点差の大きさ」「直接対決の結果」「チーム全員の 1〇1×サドンデス」の優先順で順位を決定し、上位 4 校がプレーオフに進出する。
上位 4 校が全国大会出場のチャンス有。ただしリーグ 1 位はその時点で全国出場は確定（二次リーグ or 一次リーグ）。
- ・ 各試合、問題と時間が余ったら成績関係なしの自由出題（いわゆるフリーバッティング、フリバ）を実施してもよい。

【プレーオフ】

- ・ プレーオフはリーグ戦の順位に基づき、以下の順に計 3 試合を行う。

第 1 試合	リーグ 4 位 vs リーグ 3 位	敗北チームは 4 位
第 2 試合	第 1 試合勝者 vs リーグ 2 位	敗北チームは 3 位
第 3 試合	第 2 試合勝者 vs リーグ 1 位	勝利チームは全国二次リーグ、敗北チームは全国一次リーグに進出

- ・ ルールは AQL 公式ルールにのっとる。各対戦ともリーグ戦上位は 3 ポイントのアドバンテージを付与できる。割振りは任意であり、試合開始時に代表者が割り振りを発表する。
例) 1 枠 2 ポイント 2 枠 2 ポイント 3 枠 2 ポイント 4 枠 1 ポイント 5 枠 1 ポイント → 掛け算して 8 ポイントでスタート
1 枠 4 ポイント 2 枠 1 ポイント 3 枠 1 ポイント 4 枠 1 ポイント 5 枠 1 ポイント → 掛け算して 4 ポイントでスタート
※アドバンテージを持った枠が誤答をした場合、通常ルール通り 1 ポイントに戻る。
- ・ 試合終了時に同点の場合は、リーグ戦上位が勝者となる。

■諸ルール（AQL 公式ルール・オンライン開催共通ルールなど）

- ・ 東海ジュニアリーグ公式ホームページを参照のこと → <https://www.quizaql.com/tokai2021ju/>

個人戦

主催：AQL 東海リーグ実行委員会

後援：愛知県教育委員会 岐阜県教育委員会 三重県教育委員会

■大会ルール ※個人戦総エントリー数 50 名（最終）

【予選ラウンド】

- ・ 参加者を **6 組**に分け、**3〇2×**の早押しクイズを 3 セット行う。
- ・ 勝抜け定員に達した時点、もしくは限定問題数 30 問で当該セットは終了する。
- ・ セット終了時点で「勝抜順の速さ→〇数-×数の大きさ→〇数の多さ→1〇1×サドンデス」で勝抜けに関わるところまで順位を判定する。
- ・ 3 セット終了時に 3 勝の参加者は決勝、2 勝の参加者は準決勝、1 勝の参加者は準々決勝に進出となる。

【準々決勝・準決勝】

- ・ 準々決勝では **3 組**、準決勝では参加者を **2 組**に分け、**4〇2×**の早押しクイズを行う。
- ・ 準々決勝では各組上位 1 名が準決勝、準決勝では 2 名が決勝に進出する。
- ・ 勝抜け定員に達した時点、もしくは限定問題数 30 問で当該セットは終了する。
- ・ セット終了時点で「勝抜順の速さ→〇数-×数の大きさ→〇数の多さ→1〇1×サドンデス」で勝抜けに関わるところまで順位を判定する。

【決勝】

- ・ 703xの早押しクイズを行う。予選 3勝の 2名は 10を持った状態からスタート。
- ・ 1名の優勝者が出た時点、もしくは限定問題数 30問で終了する。
- ・ 限定問題数に達した場合は「○数-x数の大きさ→○数の多さ」で順位判定し、ここまで同じ場合は同時優勝とする。

■大会のフロー ※部屋により勝抜け人数が異なりますので、ご注意ください

	部屋1 ねずみ	部屋2 うし	部屋3 とら	部屋4 うさぎ	部屋5 たつ	部屋6 へび
予選 第1セット	0勝部屋 【(9or8人→3人)×6部屋】					
予選 第2セット	1勝部屋 【(9人→3人)×2部屋】		0勝部屋 【(8人→3人)×4部屋】			
予選 第3セット	2勝部屋 【6人→2人】	1勝部屋 【(8人→3人)×3部屋】			0勝部屋 【(10人→3人)×2部屋】	
準々決勝	1勝 【(7人→1人)×3部屋】					
準決勝	2勝 準々決勝勝者 【(8人→2人)×2部屋】					
決勝	3勝 準決勝勝者 【6人→1人】					

- ・ 予選第 1 セットの部屋割については事前に提示する。
- ・ 予選第 2 セット・第 3 セット・準々決勝・準決勝の部屋割については、各部屋の出題者より指示する。

■諸注意事項

- ・ カウントや正誤判定、オンライン開催ルールについては、基本 AQL 公式ルールに準ずるものとする。
- ・ 「各人の環境に由来するネットワークトラブルは、その各人に責任がある」の原則の元、各人の操作方法も含めたトラブル発生に対し、フォローは行わないものとする。（→各人のトラブルについては全く無視して進行しますので、予めご了承ください。）
- ・ ネットワーク以外の部分でトラブルや質問がある場合はその場でスタッフまでお伝えください。

◎大会スタッフよりご挨拶

みなさまこんにちは。昨年に引き続き AQL 東海ジュニアの部で代表を務めております、県立旭丘高校 OB・京都大学 3 年の木下です。
今年も AQL の季節がやってまいりました。本年度より愛知・岐阜・三重の教育委員会からのご後援をいただけることとなりましたので、皆様も一層力が入っているかと思われま。昨年と同様オンラインでの開催とはなっておりますが、こちらもまた昨年と同様熱い戦いが繰り広げられることを楽しみにしております。

それでは、皆様のご活躍を心よりお祈り申し上げ、大会長挨拶とさせていただきます。皆様、頑張ってください！！

(文責:AQL2021 東海リーグジュニアの部 大会長 木下 智貴)