

「早押しクイズ」をみんなで出題し、答え、学び、楽しもう！「クイズ持ち寄り団体戦」



AQL埼玉リーグ/第11回コバトンカップ

日時:2020年12月6日(日) 開催場所:武蔵浦和コミュニティセンター
主催:JQA国際クイズ連盟日本支部 AQL全日本クイズリーグ実行委員会
会場概略図(武蔵浦和コミュニティセンター8階)



スケジュール	メンバー
12時30分-	チーム代表者会議@武蔵浦和コミュニティセンター入り口ペデストリアンデッキ
13時00分-	準備@第1試合の部屋
13時20分-16時40分	試合
16時40分-	片付け@最初いた部屋、解散

代表者以外の予選会参加者は13時に第1試合の部屋にご来場ください。

- 総当たりで「AQL公式ルール」を実施。勝利で勝ち点2、敗退で勝ち点0、引き分けで勝ち点1を得る。勝ち点→得失点差→エントリー順でリーグ戦の順位を決定する。上位3チームが全国大会に進出する。
- 各セット、問題と時間が余ったら成績関係なしの自由出題(いわゆるフリーバッティング、フリバ)を実施。

リーグ戦ルール【AQL公式ルール】

- 2チーム対抗の早押しクイズ。各チーム1番～5番までを決定し、黒板にマグネットを貼る。全体を貼り終わった時点で番手は固定され、試合終了まで変更はできない。一つの番号に2人まで配置することが可能。
- 全員一斉早押し。全員1ポイント持った状態でスタートする。正解すると、答えた人の番号で1ポイント増える。基本的には1番～5番の五つのポイントを掛け算した得点で争い、200点到達を目指す。
- 早押し機のボタン不足時は部屋担当の指示に従い同じ番号の人でボタンを共有するが、基本ボタンを押した人が解答する。
- その番号における1回目の誤答は、その番号の人のポイントが1に戻る。2回目以降の誤答は、その番号の人のポイントが1に戻り、さらに対戦相手チームの誰かが誤答するまでその番号は解答権を失う。
- 誤答で失った解答権は、相手チームの誰かが誤答すれば復活。自チームで複数ボタンの解答権が失われている場合でも、相手チーム1回の誤答ですべて復活する。なお、チームの5人全員が解答権を失うと敗退。
- 五つの番号のポイントを掛け算した得点が200点に到達した時点で勝利決定。問題は40問限定。終了時は得点が多い方の勝利とし、同点の場合は引き分けとなる。問い読み担当・対戦組み合わせは、最終ページに掲載。

【得失点差の計算方法】

試合終了時の得点「自分チーム得点-相手チーム得点」にて計算する。ただし、勝利チームの得点は以下のように計算する。

- 200点を超過して勝利した場合、勝利チームの得点は200点として計算する。
- 敗退チームが全員解答権を失って失格した場合、勝利チーム得点は200点として計算する。敗退チームは1点となるので、自動的に得失点差は±199点となる(理論上の最高値)。
- 40問で決着していない場合、勝利、敗退チーム共に、そのままの得点を用いる。

感染症対策

- 参加者全員当日朝10時までに検温を行い、結果他をフォームよりお送りください。送っていない方の参加はお断りすることがあります。
- 消毒グッズ(アルコールティッシュ・アルコールボトルなど)をお持ちの方は持参にご協力ください。
- 部屋移動の際に、必ず手を洗うか、手のアルコール消毒をお願い致します(アルコールはセンター入り口にあります)。
- ボタンを押す人が変わる際は、試合開始前に、そのボタンを押す人が早押し機を消毒して下さい。会場より次亜塩素酸とタオルが貸し出されますが、各チームでアルコールティッシュをお持ちいただくとより効率化できると思います。
- ホール以外の各部屋は、窓を開けるようにして下さい。また、結果寒くなりますので、厚着で来所願います。(ホールは自動で換気がされています)。

ご注意

- ⑥ 他の部屋の試合を絶対観戦しないようお願いします(問題を使用します)
- ⑦ 部屋移動は、指示があつてからお願いします。他の部屋に誤って入らないようお願いします。
- ⑧ 共用スペースで大きな声を出して騒がないようお願いします(以前嚴重注意を受けています)。
- ⑨ 問題作成団体同士での調整は最低限にとどめています。偶然同じ問題が出題されても、気にせず押すようにしてください。
- ⑩ 問題集頒布は、「クイズの冊子を原価程度で渡す」ことは認めます。ただし、進行の邪魔にならないようお願いします。
- ⑪ 出場メンバーは、その都度ホワイトボード等にマグネットを張ることをもって表明し、試合中固定とします。
- ⑫ 今大会は複数の会場を来します。荷物・特に貴重品は、必ず自分で管理してください。
- ⑬ 飲食は可能ですが、ごみを必ず持ち帰るようお願いします。
- ⑭ 出題者が「問題」と言ったら、問題を読み始める合図です。お静かにお願いいたします。
- ⑮ 観戦中「答えを口に出して言う」「早押しボタンを押すフリをする」行為は、クイズの進行の妨げとなりますのでご遠慮ください。(観戦時の早押しボタンを押すフリは「空押し」と呼ばれ、大半のクイズイベントでは厳禁となっております。)

正誤判定基準

- ・シンキングタイムは、「ボタンが付いてから」5カウント。シンキングタイムは、「ボタンが付いてから」5カウント。
- ・問題を読み終えてから3秒経過でスルー(無効)扱い。3秒後ブザーを押すが、ブザーによって押したボタンのランプが消された場合、解答権は無効。
- ・解答が正解に限りなく近いがそのままでは正解にならない場合(近い遠いは正誤判定者の判断)、正誤判定者は「もう1回」と言って、解答者の再解答を促す。
- ・答えが聞き取れなかった場合は、正誤判定が「聞こえません。」とコール。解答者ははっきりと大きな声で、「最初に言った答えと同じ答え」を答えるものとする。
- ・東洋人名(日本・韓国・中国・台湾など漢字文化圏の国)は、フルネームでの解答に限り正解。
- ・西洋人名は、基本的にファミリーネームのみでOK。ただし、明らかにフルネームを要求される問いは例外。
- ・複数のものから一つだけを答える問題の場合、問題文のままの順序で全てを答えた場合は正解とするが、それ以外の場合不正解扱い(例・「天文単位とは、ノ、太陽とどこの間の距離でしょう?」Ans.地球→この問題の場合、「地球」「太陽と地球」は正解、「太陽」「地球と太陽」は不正解。)
- ・都道府県名と都市名の両方を答えた場合、都市名の方を答えたものとみなす。都道府県名を答えさせる問題の場合は、不正解として扱います。(「山口県」が答えのときに、「山口県下関市」と解答したら、不正解。)国名と都市名の扱いもこれに準ずる。

チャレンジルール

- ・「自分のチームの誤答判定」「自分のチームの誤答判定の原因となった問い読みの読み間違い」に対して、異議がある場合、チャレンジを行える。チャレンジは問題直後から、次の問題を読み始める前まで有効。チャレンジの権利は1試合につきチームで1回まで(ただし回数消費しない場合を後述)。
- ・チャレンジが行われた場合、正誤判定者の判断があれば調査等を実施。「判定変更せず」「判定変更」「問題無効」のいずれかの判断が下される。
- ・「判定変更」「問題無効」のいずれかの場合、チャレンジ権は消費されない。
- ・ホワイトボードの得点表示ミスなど、事務的なミスの指摘は随時OK(チャレンジ権とは別)。ただし、不要な指摘を繰り返すのはマナー違反。

【リーグ戦スケジュール及び速報サイト】

	1試合	2試合	3試合	4試合	5試合	6試合	7試合	8試合	9試合	10試合	11試合	12試合
開始目安	13:25	13:40	13:55	14:15	14:30	14:45	15:05	15:20	15:35	15:55	16:10	16:25
OBAQ	問題読み	VS グラスラ	VS 浦高OB	問題読み	VS 玉Q	VS バナクラ	問題読み	VS キックス	VS 埼大A	問題読み	VS 埼大B	VS 浦高OB
浦高OB	VS グラスラ	問題読み	VS OBAQ	問題読み	VS 埼大A	VS 浦高OB	問題読み	VS 玉Q	VS 埼大B	問題読み	VS キックス	VS バナクラ
グラスラ	VS 浦高OB	VS OBAQ	問題読み	問題読み	VS キックス	VS 浦高OB	問題読み	VS 玉Q	VS バナクラ	問題読み	VS 埼大A	VS 浦高OB
バナクラ	問題読み	VS 埼大B	VS 埼大A	VS 玉Q	問題読み	VS OBAQ	VS 埼大A	問題読み	VS グラスラ	VS キックス	問題読み	VS 浦高OB
埼大A	VS 埼大B	問題読み	VS バナクラ	VS 埼大A	問題読み	VS 浦高OB	VS キックス	VS OBAQ	VS 玉Q	問題読み	VS グラスラ	VS 浦高OB
埼大B	VS 埼大A	VS バナクラ	問題読み	VS キックス	問題読み	VS グラスラ	VS 玉Q	問題読み	VS 浦高OB	VS 埼大A	問題読み	VS OBAQ
玉Q	問題読み	VS キックス	VS 埼大A	VS バナクラ	VS OBAQ	問題読み	VS 埼大B	VS 浦高OB	問題読み	VS 埼大A	VS グラスラ	問題読み
埼大A	VS キックス	VS 玉Q	VS 浦高OB	VS バナクラ	VS OBAQ	問題読み	VS 埼大B	VS 浦高OB	問題読み	VS 埼大A	VS グラスラ	問題読み
埼大B	VS 浦高OB	VS 玉Q	VS 浦高OB	VS バナクラ	VS OBAQ	問題読み	VS 埼大B	VS 浦高OB	問題読み	VS 埼大A	VS グラスラ	問題読み
玉Q	VS キックス	VS 玉Q	VS 浦高OB	VS バナクラ	VS OBAQ	問題読み	VS 埼大B	VS 浦高OB	問題読み	VS 埼大A	VS グラスラ	問題読み
浦高OB	VS キックス	VS 玉Q	VS 浦高OB	VS バナクラ	VS OBAQ	問題読み	VS 埼大B	VS 浦高OB	問題読み	VS 埼大A	VS グラスラ	問題読み
キックス	VS 浦高OB	VS 玉Q	VS 浦高OB	VS バナクラ	VS OBAQ	問題読み	VS 埼大B	VS 浦高OB	問題読み	VS 埼大A	VS グラスラ	問題読み

速報サイト↓

連絡用 LINE ↓

朝の検温報告フォーム↓(当日朝 10 時までにご送付)



代表者 LINE は、各チーム 1 人以上ご参加ください。入室パスワードは代表にお伝えしています。

【スタッフ試合後のお願い】

「速報サイトへの結果入力」「結果のホワイトボードを撮影し、代表者 LINE へ投稿」

両方が終わるまで次の試合に進まないでください。

ただし、最終 3 試合は公平性の観点から「全試合終わったら 3 試合分投稿」という形をお願いします。