

「早押しクイズ」をみんなで出題し、答え、学び、楽しもう！「クイズ持ち寄り団体戦」

AQL北関東リーグ

日時:2019年1月13日(日) 開催場所:土浦市亀城プラザ 2・4・5会議室

主催:JQA国際クイズ連盟日本支部 AQL全日本クイズリーグ実行委員会

スケジュール	一般の部参加者
10時00分-11時00分	設営作業、フリバ
11時00分-11時15分	オープニング・ルール説明@4会議室
11時20分-12時10分	リーグ戦1-3戦@2/4/5会議室
	昼休み
13時00分-13時50分	リーグ戦4-6戦@2/4/5会議室
13時50分-14時40分	リーグ戦7-9戦@2/4/5会議室
14時40分-15時30分	リーグ戦10-12戦@2/4/5会議室
15時30分-15時50分	2/5会議室撤収作業、4会議室プレーオフ準備
15時50分-16時10分	ジュニアの部プレーオフ(リーグ戦でジュニアの部2-6位のチーム)
16時10分-16時30分	一般の部プレーオフ(リーグ戦で一般の部2・3位のチーム)
16時30分-17時00分	ジュニアの部代表決定戦(ジュニアリーグ戦1位 vs プレーオフ勝者)
17時00分-17時30分	一般の部代表決定戦(一般リーグ戦1位 vs プレーオフ勝者)
17時30分-18時00分	表彰式、撤収

大会方式解説

- リーグ戦は一般・ジュニア混合で実施。クイズ持ち寄りで総当たりの「10by10by10mini」を実施。勝利で勝ち点2、敗退で勝ち点0、引き分けで勝ち点1を得る。勝ち点→得失点差→エントリー順でリーグ戦の順位を決定する。【一般の部】は上位【ジュニアの部】それぞれ各1位のチームが代表決定戦に進出。2位以下はプレーオフに回る。
- 予選では各セット、問題と時間が余ったら成績関係なしの自由出題(いわゆるフリーバッティング、フリバ)を実施。
- 大会順位は、「1位:代表チーム」→「2位:代表決定戦で敗退したチーム」→「3位以下:リーグ戦の順位」となる。

リーグ戦ルール【AQL公式ルール(別名10by10by10mini)】

- 2チーム対抗の早押しクイズ。各チーム1番～5番までを決定し、ホワイトボードにマグネットを貼る(or名前を書く)。全体を貼り終わった時点で番手は固定され、試合終了まで変更はできない。一つの番号に2人まで配置することが可能。
- 全員一斉早押し。全員1ポイント持った状態でスタートする。正解すると、答えた人の番号で1ポイント増える。基本的には1番～5番の五つのポイントを掛け算した得点で争い、200点到達を目指す。
- 早押し機のボタン不足時は部屋担当の指示に従い同じ番号の人でボタンを共有するが、基本ボタンを押した人が解答する。
- その番号における1回目の誤答は、その番号の人のポイントが1に戻る。2回目以降の誤答は、その番号の人のポイントが1に戻り、さらに対戦相手チームの誰かが誤答するまでその番号は解答権を失う。
- 誤答で失った解答権は、相手チームの誰かが誤答すれば復活。自チームで複数ボタンの解答権が失われている場合でも、相手チーム1回の誤答ですべて復活する。なお、チームの5人全員が解答権を失うと敗退。
- 五つの番号のポイントを掛け算した得点が200点に到達した時点で勝利決定。問題は40問限定。終了時は得点が多い方の勝利とし、同点の場合は引き分けとなる。問い読み担当・対戦組み合わせは、最終ページに掲載。

【得失点差の計算方法】

試合終了時の得点「自分チーム得点-相手チーム得点」にて計算する。ただし、勝利チームの得点は以下のように計算する。

- ・200点を超過して勝利した場合、勝利チームの得点は200点として計算する。
- ・敗退チームが全員解答権を失って失格した場合、勝利チーム得点は200点として計算する。敗退チームは1点となるので、自動的に得失点差は±199点となる(理論上の最高値)。40問で決着していない場合、両チーム共に、そのままの得点を用いる。

ジュニアプレーオフ【一斉変則50先取クイズ】

- ジュニア・一般それぞれリーグ戦2位以下によるラストチャンス。各チーム1番～5番までを決定し、一つの番号に2人まで配置。リレー方式で、スタート時点では参加する全てのチームの1番手から早押しを行う。正解で次の番に交代。5番までの合計50到達で代表決定戦進出となる。
- リーグ戦2位のチームはプレーオフに使用する問題を、「北海道リーグ」の問題から選択できる。
- 誤答は1・2番点は1X、3・4番手は2X、5番手は3Xがつく。7X失格。なお、リーグ戦ジュニア3位のチームは2X、4位3X、5-6位は4Xが、あらかじめ付いている。
- 問題は40問限定。40問終了時に同点の場合、「失格までのX数に余裕がある」→「リーグ上位」で決着。

一般プレーオフ・決定戦【AQL 公式ルール】

- ・ ジュニア・一般それぞれにおけるリーグ戦1位と、プレーオフ勝者が対戦。勝者が北関東リーグ代表となる。
- ・ ルールは AQL 公式ルールを使用。ただし、40 問限定終了時同点の場合、リーグ戦上位が勝者となる。
- ・ リーグ戦上位のチームは決勝に使用する問題を、「北海道リーグ」の問題から選択できる。さらに、チーム内の任意の番号に 1 ポイントを加えた状況でスタートできる。

【プレーオフ及び代表決定戦問題】

プレーオフ及び決勝では、以下 7 団体の北海道リーグ問題から選択する。なお、一度選ばれた問題は選択できない。「北海道大学 A」「Q 宅ジュニア(中高のチーム)」「NQP」「札幌南高校」「旭川東+帯広柏葉」「札幌旭丘+北海道大学 B」(一部問題を専任スタッフ権限で外している。また、「道東クイズサークル」の問題は、栃木高校の出題問題として使用)

ご注意

- ① 部屋移動は、指示があつてからお願いします。**他の部屋に誤って入らないようにお願いします。**
- ② **共用スペースで大きな声を出して騒がないようにお願いします。**
- ③ 問題作成を行う団体同士で、問題のすり合わせは一切しておりません。**偶然同じ問題が出題されても、気にせず押すようにしてください。**
- ④ 問題集頒布は、「クイズの冊子を原価程度で渡す」ことは認めます。ただし、進行の邪魔にならないようお願いします。
- ⑤ 出場メンバーは、**その都度ホワイトボード等にマグネットを張ることをもって表明し、試合中固定とします。**
- ⑥ 今大会は複数の会場を来します。荷物・特に貴重品は、必ず自分で管理してください。
- ⑦ **飲食は可能ですが、ごみを必ず持ち帰るようお願いします。**
- ⑧ 出題者が「問題」と言ったら、問題を読み始める合図です。お静かにお願いいたします。
- ⑨ 観戦中「答えを口に出して言う」「早押しボタンを押すフリをする」行為は、クイズの進行の妨げとなりますのでご遠慮ください。(観戦時の早押しボタンを押すフリは「空押し」と呼ばれ、大半のクイズイベントでは厳禁となっております。)

正誤判定基準

- ・シンキングタイムは、「ボタンが付いてから」5 カウント(注:「正誤判定の指によるカウント」が基準)。問題を読み終えて 3 秒経過で無効扱い。
- ・**解答が正解に限りなく近いがそのままでは正解にならない場合**(近い遠いは正誤判定者の判断)、正誤判定者は「もう 1 回」と言って、解答者の再解答を促す。(この場合、解答者は最初に言った答えをそのまま言わず、別の答えを答える)。
- ・**答えが聞き取れなかった場合は**、正誤判定が「聞こえません。」とコール。解答者ははっきりと大きな声で、「最初に言った答えと同じ答え」を答えるものとします。最初に言ったのと違うことを言うてはいけません。
- ・東洋人名(日本・韓国・中国・台湾など漢字文化圏の国)は、フルネームでの解答に限り正解とします。
- ・西洋人名は、基本的にファミリーネームのみで OK。ただし、明らかにフルネームを要求される問いは例外とします。
- ・複数のものから一つだけを答える問題の場合、問題文のままの順序で全てを答えた場合は正解とするが、それ以外の場合不正解扱い。
- ・都道府県名と都市名の両方を答えた場合、都市名の方を答えたものとみなします(通常は、より範囲の狭いほうを答える意思だと解釈するのが妥当だから)。都道府県名を答えさせる問題の場合は、不正解扱い。

チャレンジルール

- ・「自分のチームの誤答判定」「自分のチームの誤答判定の原因となった問い読みの読み間違い」に対して、異議がある場合、チャレンジを行うことができる。チャレンジは問題直後から、次の問題を読み始める前まで有効。
- ・チャレンジの権利は 1 試合につきチームで 1 回まで(ただし回数を消費しない場合を後述)。
- ・チャレンジが行われた場合、正誤判定者の判断が必要があれば調査等を行います。結果、「判定変更せず」「判定変更」「問題無効」のいずれかの判断が下されます。「判定変更」「問題無効」のいずれかの場合、チャレンジ権は消費されません。また、「判定変更せず」でも妥当なチャレンジと企画側が判断した場合、チャレンジ権未消費の場合あり。
- ・なお、ホワイトボードの得点表示ミスなど、事務的なミスの指摘は随時 OK(チャレンジ権とは別)。

【スケジュール及び速報サイト】

	1試合	2試合	3試合	4試合	5試合	6試合	7試合	8試合	9試合	10試合	11試合	12試合
開始目安	11:20	11:35	11:50	13:00	13:15	13:30	13:50	14:05	14:20	14:40	14:55	15:10
水戸クイ	問読み	vs 栃高社史	vs 土浦一B	問読み	vs 城跡	vs 筑波大	問読み	vs しもQ	vs 宇都宮B	問読み	vs 土浦一A	vs 宇都宮A
		第4会議室			第4会議室			第4会議室			第4会議室	
土浦一B	vs 栃高社史	問読み	vs 水戸クイ	問読み	vs 土浦一A	vs 宇都宮B	問読み	vs 城跡	vs 宇都宮A	問読み	vs しもQ	vs 筑波大
		第4会議室			第2会議室			第2会議室			第2会議室	
栃高社史	vs 土浦一B	問読み	vs 水戸クイ	問読み	vs しもQ	vs 宇都宮A	問読み	vs 土浦一A	vs 筑波大	問読み	vs 城跡	vs 宇都宮B
		第4会議室			第5会議室			第5会議室			第5会議室	
筑波大	問読み	vs 宇都宮A	vs 宇都宮B	vs 城跡	問読み	vs 水戸クイ	vs 土浦一A	問読み	vs 栃高社史	vs しもQ	問読み	vs 土浦一B
		第2会議室			第4会議室			第5会議室			第2会議室	
宇都宮B	vs 宇都宮A	vs 筑波大	vs 宇都宮B	vs 土浦一A	vs しもQ	vs 土浦一B	vs しもQ	vs 水戸クイ	vs 城跡	vs 宇都宮A	vs 宇都宮B	vs 栃高社史
		第2会議室			第2会議室			第4会議室			第5会議室	
宇都宮A	vs 宇都宮B	vs 筑波大	vs 宇都宮B	vs しもQ	vs 宇都宮A	vs 城跡	vs 宇都宮A	vs 土浦一B	vs 土浦一A	vs 宇都宮B	vs 宇都宮A	vs 水戸クイ
		第2会議室			第5会議室			第2会議室			第4会議室	
城跡	問読み	vs しもQ	vs 土浦一A	vs 筑波大	vs 水戸クイ	問読み	vs 宇都宮A	vs 土浦一B	問読み	vs 宇都宮B	vs 栃高社史	問読み
		第5会議室			第4会議室			第2会議室			第5会議室	
土浦一A	vs しもQ	問読み	vs 城跡	vs 宇都宮B	vs 土浦一B	問読み	vs 筑波大	vs 栃高社史	問読み	vs 宇都宮A	vs 水戸クイ	問読み
		第5会議室			第2会議室			第5会議室			第4会議室	
しもQ	vs 土浦一A	vs 城跡	問読み	vs 宇都宮A	vs 栃高社史	問読み	vs 宇都宮B	vs 水戸クイ	問読み	vs 筑波大	vs 土浦一B	問読み
		第5会議室			第5会議室			第4会議室			第2会議室	

