

「早押しクイズ」をみんなで出題し、答え、学び、楽しもう！ 「クイズ持ち寄り団体戦」

# AQL2018 信州リーグ

日時 2018年12月9日(日) 13:00~17:00

会場 松本市中央公民館 (M ウイング)

主催 AQL 信州リーグ実行委員会

## スケジュール

時間	内容	場所
12:00~12:40	設営 (早押し機提供団体および有志のみ)	会議室 3-2、4-3、視聴覚室 3-B
12:40~13:00	受付	会議室 3-2
13:00~13:45	第1セット (第1~第3試合)	会議室 3-2、4-3、視聴覚室 3-B
13:50~14:35	第2セット (第4~第6試合)	同上
14:40~15:25	第3セット (第7~第9試合)	同上
15:30~16:15	第4セット (第10~第12試合)	同上
16:20~16:30	結果発表、表彰式、諸連絡	会議室 3-2
16:30~17:00	撤収	会議室 3-2、4-3、視聴覚室 3-B

## 試合進行スケジュール

	1試合	2試合	3試合	4試合	5試合	6試合	7試合	8試合	9試合	10試合	11試合	12試合
開始目安	13:00	13:15	13:30	13:50	14:05	14:20	14:40	14:55	15:10	15:30	15:45	16:00
山梨連合	問読み	VS 深志A	VS SQL	問読み	VS 新大NIQS	VS 深志B	問読み	VS 信大A	VS 深志C	問読み	VS 信大B	VS SuiQA
	会議室3-2			会議室3-2			会議室3-2			会議室3-2		
SQL	VS 深志A	問読み	VS 山梨連合	問読み	VS 信大B	VS 深志C	問読み	VS 新大NIQS	VS SuiQA	問読み	VS 信大A	VS 深志B
	会議室3-2			視聴覚室3-B			視聴覚室3-B			視聴覚室3-B		
深志A	VS SQL	VS 山梨連合	問読み	問読み	VS 信大A	VS SuiQA	問読み	VS 信大B	VS 深志B	問読み	VS 新大NIQS	VS 深志C
	会議室3-2			会議室4-3			会議室4-3			会議室4-3		
深志B	問読み	VS SuiQA	VS 深志C	VS 新大NIQS	問読み	VS 山梨連合	VS 信大B	問読み	VS 深志A	VS 信大A	問読み	VS SQL
	視聴覚室3-B			会議室3-2			会議室4-3			視聴覚室3-B		
深志C	VS SuiQA	問読み	VS 深志B	VS 信大B	問読み	VS SQL	VS 信大A	問読み	VS 山梨連合	VS 新大NIQS	問読み	VS 深志A
	視聴覚室3-B			視聴覚室3-B			会議室3-2			会議室4-3		
SuiQA	VS 深志C	VS 深志B	問読み	VS 信大A	問読み	VS 深志A	VS 新大NIQS	問読み	VS SQL	VS 信大B	問読み	VS 山梨連合
	視聴覚室3-B			会議室4-3			視聴覚室3-B			会議室3-2		
新大NIQS	問読み	VS 信大A	VS 信大B	VS 深志B	VS 山梨連合	問読み	VS SuiQA	VS SQL	問読み	VS 深志C	VS 深志A	問読み
	会議室4-3			会議室3-2			視聴覚室3-B			会議室4-3		
信大B	VS 信大A	問読み	VS 新大NIQS	VS 深志C	VS SQL	問読み	VS 深志B	VS 深志A	問読み	VS SuiQA	VS 山梨連合	問読み
	会議室4-3			視聴覚室3-B			会議室4-3			会議室3-2		
信大A	VS 信大B	VS 新大NIQS	問読み	VS SuiQA	VS 深志A	問読み	VS 深志C	VS 山梨連合	問読み	VS 深志B	VS SQL	問読み
	会議室4-3			会議室4-3			会議室3-2			視聴覚室3-B		

## 結果速報サイト

[https://quiz-schedule.info/aql/g\\_index.php?e=43](https://quiz-schedule.info/aql/g_index.php?e=43)

各試合の結果は、問読みチームが入力する。

各チームは、スマートフォン等でこのページを

すぐに開けるようにしておく。



## 大会方式

- 9チーム総当たりの「10by10by10mini」（「試合方式」にて詳述）の試合を実施する。
- 勝利で勝ち点2、敗北で勝ち点0、引き分けで勝ち点1を得る。
- 勝ち点順（勝ち点と同じ場合は得失点差順）で順位を決定する。
- 各チームは、3試合に1試合は、問読みを担当する。

## 試合方式【10by10by10mini】

- 2チーム対抗の早押しクイズ。各チームは1番から5番の早押しボタンを持ち、各ボタンに選手を配置する。1つの番号に最大2名配置できる。配置は試合終了まで変更できない。
- 40問限定・全員一斉の早押しクイズを行う。各番号は1ポイントを持った状態でスタートし、正解すると1ポイント増える。1番から5番の5つのポイントを掛け算したものがチームの得点となり、先に200点に到達したチームが勝利となる。
- 2名が配置されている番号は、2名のどちらかがボタンを押してもよいが、押した者が解答する。
- 各番号で1回目の誤答は、その番号のポイントが1に戻る。2回目以降の誤答は、その番号のポイントが1に戻るとともに、相手チームの誰かが誤答するまで、その番号は解答権を失う。
- 誤答で失った解答権は、相手チームの誰かが誤答すれば復活する。複数の番号の解答権が失われていた場合でも、相手チームの誤答1回ですべて復活する。ただし、1番から5番のすべてが解答権を失った場合は、その時点で敗退となる。
- いずれかのチーム得点が200点に到達するか、問題数が40問に達した時点で試合終了となる。終了時、得点の多いほうが勝利となり、同点の場合は引き分けとなる。

### 得失点差の計算方法

試合終了時の「自チームの得点-相手チームの得点」で計算する。  
ただし次の場合は、勝利チームの得点は200点として計算する。

- 200点を超えて勝利した場合
- 敗北チームが1番から5番すべての解答権を失った場合

## 正誤判定基準

- シンキングタイムは、ボタンが付いてから5カウントとする。
- 問題を読み切ってから3カウントでブザーを鳴らし、スルー（無効）扱いとする。押したボタンのランプがブザーによって消された場合の解答権は無効とする。
- 解答が正解に限りなく近いが、そのままでは正解にならない場合は、正誤判定者は「もう1回」と言って、再解答を促す。このとき解答者は、**最初に言った答えとは別の答え**を言う。
- 答えが聞き取れなかった場合は、正誤判定者は「聞こえません」と言って、再解答を促す。このとき解答者は、**最初に言った答えと同じ答え**を言う。最初に言ったのと明らかに異なる答えを言った場合は、不正解扱いとなることがある。
- 東洋人名（日本・韓国・中国・台湾など漢字文化圏の国）は、フルネームでの解答に限り正解とする。ただし芸名やスポーツ選手などで、フルネームではない呼び名が通常であるものは例外。
- 西洋人名は、基本的にファミリーネームのみで正解とする。ただし、問題文が明らかにフルネーム

やファーストネームを要求している場合は例外。

- 複数のものから一つだけを答える問題の場合、問題文のままの順序ですべてを答えた場合は正解とするが、順序が異なる場合は不正解扱いとする。

例・「天文単位とは、太陽とどここの間の距離でしょうか？」という問題で、／の位置で押して、「地球」「太陽と地球」は正解、「太陽」「地球と太陽」は不正解。

- 都道府県名と都市名の両方を答えた場合、都市名の方を答えたものとみなす（通常は、より範囲の狭いほうを答える意思だと解釈するのが妥当だから）。したがって、都道府県名を答える問題でそのように答えると不正解となる。国名と都市名の関係もこれに準ずる。

例・「下関市」が答えのときに、「山口県下関市」と解答したら正解。「山口県」が答えのときに、「山口県下関市」と解答したら不正解。

### チャレンジルール

- 「自分のチームの誤答判定」・「自分のチームの誤答判定の原因となった問読みの読み間違い」に対して、異議がある場合は「チャレンジ」を行うことができる。
- チャレンジは、誤答判定を受けた選手に限らず、チーム内の誰でも行うことができる。
- チャレンジは、正誤判定の直後から、次の問題を読み始めるまで有効とする。
- チャレンジが行われた場合、正誤判定者は、必要があれば調査等を行ったうえで、「判定変更せず」「判定変更」「問題無効」のいずれかの判断を下す。
- 「判定変更せず」となった場合は、そのチームはその試合でのチャレンジ権を失う。「判定変更」「問題無効」となった場合は、後の問題で再びチャレンジができる。
- 「相手チームの正解」はチャレンジの対象にはならない。また、ホワイトボードの表示ミスの指摘などは、チャレンジとは別に随時可能である。

### 参加者のみなさまへのお願い

- 部屋の移動は、スケジュールの時間どおりをお願いします。3試合が早く終わっても、時間までは部屋の中で待機してください（未使用問題でフリーバッティング等を行っていても差し支えありません）。他の部屋の問題が聞こえるおそれがあるので、時間までは部屋の外へ出ないでください。
- 部屋を移動する際には、貴重品や荷物は各自の責任で管理してください。
- 会場で飲食は可能ですが、ゴミは必ず持ち帰ってください。
- 出場しない方の観戦は認めます。クイズの出題中はお静かにお願いします。