

「早押しクイズ」をみんなで出題し、答え、学び、楽しもう！「クイズ持ち寄り団体戦」

# AQL2018 東北リーグ

日時:2018年12月2日(日)

開催場所:太白区中央市民センター(たいはっくる)

主催:AQL実行委員会(東北地区代表:志村)

## 大会方式解説

- ・前半は「AQL 公式対戦ルール」で、総当たりのリーグ戦を実施。
- ・後半は「AQL 公式対戦ルール」で、代表決定戦を実施。勝者が3月に行われる全国大会に進出する。

## AQL 公式対戦ルール (別名「10by10by10mini」)

- ・2チーム対抗の早押しクイズ。各チーム1番～5番までを決定する。試合前の番手は固定され、試合終了まで変更はできない。一つの番号に2人まで配置することが可能。
- ・全員一斉早押し。全員1ポイントを持った状態でスタートする。正解すると、答えた人の番号で1ポイント増える。基本的には1番～5番の5つのポイントを掛け算した得点で争い、200点到達を目指す。
- ・早押し機のボタン不足時は部屋担当の指示に従い同じ番号の人でボタンを共有するが、基本ボタンを押した人が解答する。
- ・その番号における1回目の誤答は、その番号の人のポイントが1に戻る。2回目以降の誤答は、その番号の人のポイントが1に戻り、さらに対戦相手チームの誰かが誤答するまでその番号は解答権を失う。
- ・誤答で失った解答権は、相手チームの誰かが誤答すれば復活。自チームで複数ボタンの解答権が失われている場合でも、相手チーム1回の誤答ですべて復活する。なお、チームの5人全員が解答権を失うと敗退。
- ・5つの番号のポイントを掛け算した得点が200点に到達した時点で勝利決定。問題は40問限定。終了時は得点が多い方の勝利とし、同点の場合は引き分けとなる。問い読み担当・対戦組み合わせは、最終ページに掲載。

### 【得失点差の計算方法】

試合終了時の得点「自分チーム得点－相手チーム得点」にて計算する。ただし、勝利チームの得点は以下のように計算する。

- ・200点を超えて勝利した場合、勝利チームの得点は200点として計算する。
- ・敗退チームが全員解答権を失って失格した場合、勝利チーム得点は200点として計算する。敗退チームは1点となるので、自動的に得失点差は±199点となる(理論上の最高値)。
- ・40問で決着していない場合、勝利、敗退チーム共に、そのままの得点を用いる。

## 【大会前半：予選総当たりリーグ】

- ・12チームで「AQL 公式対戦ルール」のリーグ戦を実施する。計13試合。各チーム計9試合対戦。
- ・4部屋同時進行で4試合を実施する。対戦を行わない1チームが各部屋で問い読みを行う。ただし、第1～4試合のみ、3部屋同時進行で3チーム対向の対戦を3試合実施する。3チーム対向の対戦は1位のチームは「2位、3位のチームに勝利」、2位のチームは「1位のチームに敗北し、3位のチームに勝利」、3位のチームは「1位、2位のチームに敗北」と考える。
- ・総当たりでないことの不公平を是正するため、各チームのptを  
$$[(\text{自チームの勝利数}) \times 2 + (\text{自チームの引き分け数}) + (\text{自チームが勝利したチームの勝利数}) - (\text{自チームが敗北したチームの敗北数})] \text{pt}$$
とし、一般上位2チームとジュニア上位2チームを代表決定戦進出とする。  
同点の場合は得失点差で比較→サドンデスにより決する。
- ・各サークル40問の問題を用意。各セット問題と時間が余ったら成績関係なしの自由出題(いわゆるフリーバッティング)を実施。

## 【大会後半：代表決定戦】

- ・【ジュニア代表決定戦】「予選リーグのジュニア1位 vs 2位」のチームが対戦。  
1位チームは開始前に任意の番号に計2問正解分のポイントを増やすことができる。番号を分けて1問分ずつ増やすことも可。勝利したチームが全国大会進出。
- ・【一般代表決定戦】「予選リーグの一般1位 vs 2位」のチームが対戦。  
1位チームは開始前に任意の番号に計2問正解分のポイントを増やすことができる。番号を分けて1問分ずつ増やすことも可。勝利したチームが全国大会進出。
- ・問題は、参加チーム以外が作成した決勝用問題を使用する。

## ご注意

- ① 部屋移動は、指示があつてからお願いします。**他の部屋に誤って入らないようにお願いします。**
- ② 問題作成を行う団体同士で、問題のすり合わせは一切していません。**偶然同じ問題が出題されても、気にせず押すようにしてください。**
- ③ 出場メンバーは、その都度ホワイトボード等に名前を書くことをもって表明し、試合中固定とします。
- ④ 今大会は複数の会場を行き来します。荷物・特に貴重品は、必ず自分で管理してください。
- ⑤ 飲食は可能ですが、ごみを必ず持ち帰るようお願いします。
- ⑥ 出題者が「問題」と言ったら、問題を読み始める合図です。お静かにお願いいたします。
- ⑦ 観戦中「答えを口に出して言う」「早押しボタンを押すフリをする」行為は、クイズの進行の妨げとなりますのでご遠慮ください。(観戦時の早押しボタンを押すフリは「空押し」と呼ばれ、大半のクイズイベントでは厳禁となっております。)

## 正誤判定基準

- ・シンキングタイムは、「ボタンが付いてから」5秒間(注:正確に5秒を判定するのは難しく、判定者により1カウントが1秒より長いもしくは短い場合がありますが、あくまで「正誤判定の指によるカウント」を基準とします)。
- ・問題を読み終えてから3秒経過でスルー(無効)扱い。3秒後ブザーを押すが、ブザーによって押したボタンのランプが消された場合、解答権は無効とします。
- ・解答が正解に限りなく近いがそのままでは正解にならない場合(近い遠いは正誤判定者の判断)、正誤判定者は「もう1回」と言って、解答者の再解答を促す。(この場合、解答者は最初に言った答えをそのまま言わず、別の答えを答える)。この際の解答が、用意している正解と違う場合は不正解とします。
- ・答えが聞き取れなかった場合は、正誤判定が「聞こえません。」とコール。解答者ははっきりと大きな声で、「最初に言った答えと同じ答え」を答えるものとします。最初に言ったのと違うことを言うてはいけません。
- ・東洋人名(日本・韓国・中国・台湾など漢字文化圏の国)は、フルネームでの解答に限り正解とします。
- ・西洋人名は、基本的にファミリーネームのみでOK。ただし、明らかにフルネームを要求される問いは例外とします。
- ・複数のものから一つだけを答える問題の場合、問題文のままの順序で全てを答えた場合は正解とするが、それ以外の場合不正解扱いとします(例:「天文単位とは、太陽とどこの間の距離でしょう?」Ans.地球→この問題の場合、「地球」「太陽と地球」は正解、「太陽」「地球と太陽」は不正解とします。当然「～、どことどこの間の距離でしょう?」だった場合は「太陽と地球」「地球と太陽」が正解、「地球」「太陽」は不正解とします。)
- ・都道府県名と都市名の両方を答えた場合、都市名の方を答えたものとみなします(通常は、より範囲の狭いほうを答える意思だと解釈するのが妥当だから)。都道府県名を答えさせる問題の場合は、不正解として扱います。(「山口県」が答えのときに、「山口県下関市」と解答したら、不正解。)国名と都市名の扱いもこれに準じます。

## チャレンジルール

- ・「自分のチームの誤答判定」「自分のチームの誤答判定の原因となった問い読みの読み間違い」「他のチームの正誤判定」に対して、異議がある場合、チャレンジを行うことができます。チャレンジは問題直後から、次の問題を読み始める前まで有効。
- ・チャレンジの権利は1試合につきチームで1回までです(ただし回数を消費しない場合を後述)。
- ・チャレンジが行われた場合、正誤判定者の判断で必要があれば調査等を行います。結果、「判定変更せず」「判定変更」「問題無効」のいずれかの判断が下されます。
- ・「判定変更」「問題無効」のいずれかの場合、チャレンジ権は消費されません。また、「判定変更せず」でも妥当なチャレンジと企画側が判断した場合、チャレンジ権が消費されない場合があります。
- ・なお、ホワイトボードの得点表示ミスなど、事務的なミスの指摘は随時OK(チャレンジ権とは別)。ただし、不要な指摘を繰り返すのはマナー違反になるので注意してください。

# 【リーグ戦対戦表】

	1試合	2試合	3試合	4試合	5試合	6試合	7試合	8試合	9試合	10試合	11試合	12試合	13試合
チーム1	問読み	VS チーム 3,4	VS チーム 2,4	VS チーム 2,3	問読み	VS チーム9	VS チーム5	問読み	VS チーム11	VS チーム6	問読み	VS チーム10	VS チーム7
	大会議室					大会議室			大会議室			大会議室	
チーム2	VS チーム3,4	問読み	VS チーム1,4	VS チーム1,3	問読み	VS チーム10	VS チーム6	問読み	VS チーム12	VS チーム7	問読み	VS チーム11	VS チーム8
	大会議室					中会議室			中会議室			中会議室	
チーム3	VS チーム2,4	VS チーム1,4	問読み	VS チーム1,2	問読み	VS チーム11	VS チーム7	問読み	VS チーム9	VS チーム8	問読み	VS チーム12	VS チーム5
	大会議室					小会議室			小会議室			小会議室	
チーム4	VS チーム2,3	VS チーム1,3	VS チーム1,2	問読み	問読み	VS チーム12	VS チーム8	問読み	VS チーム10	VS チーム5	問読み	VS チーム9	VS チーム6
	大会議室					音楽室			音楽室			音楽室	
チーム5	問読み	VS チーム7,8	VS チーム6,8	VS チーム6,7	VS チーム9	問読み	VS チーム1	VS チーム10	問読み	VS チーム4	VS チーム12	問読み	VS チーム3
	中会議室					大会議室			音楽室			小会議室	
チーム6	VS チーム7,8	問読み	VS チーム5,8	VS チーム5,7	VS チーム10	問読み	VS チーム2	VS チーム11	問読み	VS チーム1	VS チーム9	問読み	VS チーム4
	中会議室					中会議室			大会議室			音楽室	
チーム7	VS チーム6,8	VS チーム5,8	問読み	VS チーム5,6	VS チーム11	問読み	VS チーム3	VS チーム12	問読み	VS チーム2	VS チーム10	問読み	VS チーム1
	中会議室					小会議室			中会議室			大会議室	
チーム8	VS チーム6,7	VS チーム5,7	VS チーム5,6	問読み	VS チーム12	問読み	VS チーム4	VS チーム9	問読み	VS チーム3	VS チーム11	問読み	VS チーム2
	中会議室					音楽室			小会議室			中会議室	
チーム9	問読み	VS チーム11,12	VS チーム10,12	VS チーム10,11	VS チーム5	VS チーム1	問読み	VS チーム8	VS チーム4	問読み	VS チーム6	VS チーム4	問読み
	音楽室					大会議室			小会議室			音楽室	
チーム10	VS チーム11,12	問読み	VS チーム9,12	VS チーム9,11	VS チーム6	VS チーム2	問読み	VS チーム5	VS チーム3	問読み	VS チーム7	VS チーム1	問読み
	音楽室					中会議室			音楽室			大会議室	
チーム11	VS チーム10,12	VS チーム9,12	問読み	VS チーム9,10	VS チーム7	VS チーム3	問読み	VS チーム6	VS チーム1	問読み	VS チーム8	VS チーム2	問読み
	音楽室					小会議室			大会議室			中会議室	
チーム12	VS チーム10,11	VS チーム9,11	VS チーム10,11	問読み	VS チーム8	VS チーム4	問読み	VS チーム7	VS チーム2	問読み	VS チーム5	VS チーム3	問読み
	音楽室					音楽室			中会議室			小会議室	