

「早押しクイズ」をみんなで出題し、答え、学び、楽しもう！「クイズ持ち寄り団体戦」

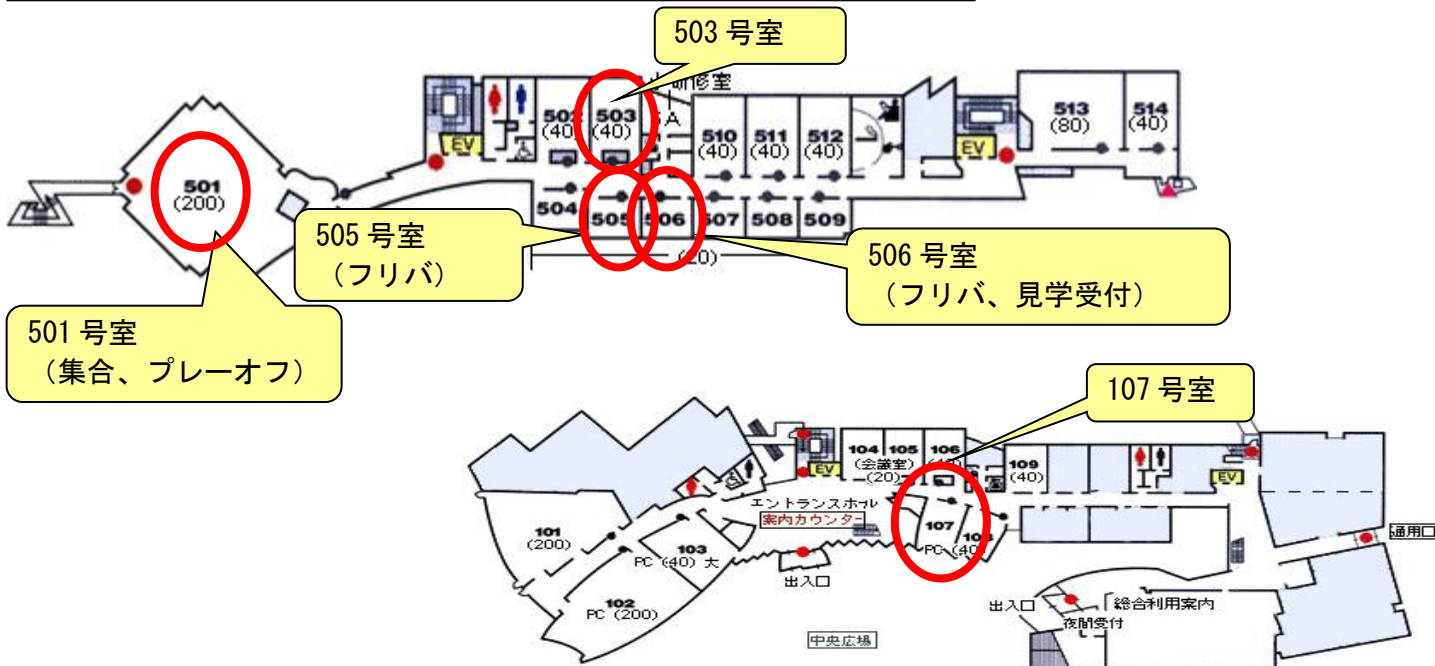
# プレAQL 東京東部リーグ

日時:2018年2月4日(日)

開催場所:国立オリンピック記念青少年総合センター センター棟

主催:AQL実行委員会(東京東部地区代表:伊沢)

会場概略図(国立オリンピック記念青少年総合センター センター棟1階、5階)



スケジュール	リーグ戦	フリバ
10時00分-13時00分	一般の部リーグ戦@501, 107, 503	505, 506(兼見学受付)
13時30分-17時00分	ジュニアの部リーグ戦@501, 503, 505	506(スタンダード)、107(ガチ)

ジュニアの部出場チームは、一般の部を絶対観戦しないようお願いいたします。早く到着した場合、フリバの部屋をお願いします。

## ● 共通ルール

### リーグ戦ルール 【10by10by10mini】

- ・ 2チーム対抗の早押しクイズ。各チーム1番～5番までを決定し、黒板にマグネットを貼る。全体を貼り終わった時点で番手は固定され、試合終了まで変更はできない。一つの番号に2人まで配置することが可能。
- ・ 全員一斉早押し。全員1ポイント持った状態でスタートする。正解すると、答えた人の番号で1ポイント増える。基本的には1番～5番の五つのポイントを掛け算した得点で争い、200点到達を目指す。
- ・ 早押し機のボタン不足時は部屋担当の指示に従い同じ番号の人でボタンを共有するが、基本ボタンを押した人が解答する。
- ・ その番号における1回目の誤答は、その番号の人のポイントが1に戻る。2回目以降の誤答は、その番号の人のポイントが1に戻り、さらに対戦相手チームの誰かが誤答するまでその番号は解答権を失う。
- ・ 誤答で失った解答権は、相手チームの誰かが誤答すれば復活。自チームで複数ボタンの解答権が失われている場合でも、相手チーム1回の誤答ですべて復活する。なお、チームの5人全員が解答権を失うと敗退。
- ・ 五つの番号のポイントを掛け算した得点が200点に到達した時点で勝利決定。問題は40問限定。終了時は得点が多い方の勝利とし、同点の場合は引き分けとなる。問い読み担当・対戦組み合わせは、最終ページに掲載。
- ・ 今大会の特別ルールとして、1試合につき40問限定、最大20分の制限時間を設ける

#### 【得失点差の計算方法】

試合終了時の得点「自分チーム得点－相手チーム得点」にて計算する。ただし、勝利チームの得点は以下のように計算する。

- ・ 200 点を超えて勝利した場合、勝利チームの得点は 200 点として計算する。
- ・ 敗退チームが全員解答権を失って失格した場合、勝利チーム得点は 200 点として計算する。敗退チームは 1 点となるので、自動的に得失点差は±199 点となる(理論上の最高値)。
- ・ 40 問で決着していない場合、勝利、敗退チーム共に、そのままの得点を用いる。

## ●一般の部・実施ルール

- ・ 各試合、総当たりの「10by10by10mini」を実施。各セットでは3チームずつがグループとなり、それぞれ3試合を実施する。3試合のうち2試合で自ら対戦に入り、1試合では問読み等運営に回る。勝利で勝ち点2、敗退で勝ち点0、引き分けで勝ち点1を得る。これを4セット行い、自チームが戦った全8試合の勝ち点を合計、上位2チームが3月17日に行われる全国大会に進出、3位のチームがプレーオフに進出する。同点の場合は得失点差で比較→サドンデスにより決する。
- ・ 各サークル 40 問の問題を用意。同じ問題を4回読む。各セット、問題と時間が余ったら成績関係なしの自由出題(いわゆるフリーバッティング、フリバ)を実施。

## ●ジュニアの部・実施ルール

- ・ 大きく、「予選ラウンド」と「プレーオフ」の二段階で決定する。プレーオフは 501 号室で行う。
- ・ 各試合、総当たりの「10by10by10mini」を実施。各セットでは2チームずつがグループとなり、それぞれ1試合を実施する。問読み運営は一般の部参加チームが行い、同じ問題で3対戦を別部屋同時進行する。勝利で勝ち点2、敗退で勝ち点0、引き分けで勝ち点1を得る。これを5セット行い、自チームが戦った全5試合の勝ち点を合計、予選順位を決定する。
- ・ 出題は同一セット内で同じ問題を使い、一般の部に参加したサークルが行う。各セット、問題と時間が余ったら成績関係なしの自由出題(いわゆるフリーバッティング、フリバ)を実施。
- ・ プレーオフでは、1vs1の「全員勝抜け」クイズを行う。ルールは以下の通り。

●チームメンバーを5枠に分けて行う勝抜け式クイズ。1つの枠には2人まで配置できる。

●メンバーは1枠から5枠まで全員がボタンに着く。

●正解するとその枠はクリアとなる。最初に5枠勝抜けたチームが勝利。ただし、その対戦での予選順位上位チームは4枠勝抜けで勝利。

●誤答するとチームに1×がつき、4×で失格。次の対戦にも誤答数は引き継ぐが、1×以上していた場合は対戦前に1つ分×の猶予を回復できる。

(たとえば、初戦で2×したチームは、次の試合は3×失格。その試合を誤答なしで勝抜けた場合、次の試合は4×失格。4以上には増えない。)

●予選順位6位vs5位、その勝者と4位、さらにその勝者と3位.....と戦っていき、上位2チームが全国大会に進出。(つまり、予選1位チームはその時点で全国大会が決定)

●問題数は30問もしくは15分限定。

●問題は、予選で問題を読んでいない一般の部のチームが順に出題する。40問を読み切った時点で次の出題チームに交代する

## ご注意

- ① **ジュニアの部出場チームは、一般の部の試合を絶対観戦しないようお願いします(同じ問題を使用します)。**
- ② 部屋移動は、指示があつてからお願いします。**他の部屋に誤って入らないようお願いします。**
- ③ **共用スペースで大きな声を出して騒がないようお願いします。**
- ④ 問題作成を行う団体同士で、問題のすり合わせは一切しておりません。**偶然同じ問題が出題されても、気にせず押すようにしてください。**
- ⑤ 問題集頒布は、「クイズの冊子を原価程度で渡す」ことは認めます。ただし、進行の邪魔にならないようお願いいたします。
- ⑥ 出場メンバーは、その都度ホワイトボード等にマグネットを張ることをもって表明し、試合中固定とします。

- ⑦ 今大会は複数の会場を行き来します。荷物・特に貴重品は、必ず自分で管理してください。
- ⑧ 飲食は可能ですが、ごみを必ず持ち帰るようお願いします。以前より、クイズ参加者のゴミでゴミ箱が溢れてしまうことが多く、今後の使用に支障が出る可能性もございます。
- ⑨ 出題者が「問題」と言ったら、問題を読み始める合図です。お静かにお願いいたします。
- ⑩ 観戦中「答えを口に出して言う」「早押しボタンを押すフリをする」行為は、クイズの進行の妨げとなりますのでご遠慮ください。(観戦時の早押しボタンを押すフリは「空押し」と呼ばれ、大半のクイズイベントでは厳禁となっております。)

## 正誤判定基準

- ・シンキングタイムは、「ボタンが付いてから」5秒間(注:正確に5秒を判定するのは難しく、判定者により1カウントが1秒より長いもしくは短い場合がありますが、あくまで「正誤判定の指によるカウント」を基準とします)。
- ・問題を読み終えてから3秒経過でスルー(無効)扱い。3秒後ブザーを押すが、ブザーによって押したボタンのランプが消された場合、解答権は無効とします。
- ・解答が正解に限りなく近いがそのままでは正解にならない場合(近い遠いは正誤判定者の判断)、正誤判定者は「もう1回」と言って、解答者の再解答を促す。(この場合、解答者は最初に言った答えをそのまま言わず、別の答えを答える)。この際の解答が、用意している正解と違う場合は不正解とします。
- ・答えが聞き取れなかった場合は、正誤判定が「聞こえません。」とコール。解答者ははっきりと大きな声で、「最初に言った答えと同じ答え」を答えるものとします。最初に言ったのと違うことを言うてはいけません。
- ・東洋人名(日本・韓国・中国・台湾など漢字文化圏の国)は、フルネームでの解答に限り正解とします。
- ・西洋人名は、基本的にファミリーネームのみでOK。ただし、明らかにフルネームを要求される問いは例外とします。
- ・複数のものから一つだけを答える問題の場合、問題文のままの順序で全てを答えた場合は正解とするが、それ以外の場合不正解扱いとします(例:「天文単位とは、太陽とどここの間の距離でしょう?」Ans.地球→この問題の場合、「地球」「太陽と地球」は正解、「太陽」「地球と太陽」は不正解とします。当然「~、どことどここの間の距離でしょう?」だった場合は「太陽と地球」「地球と太陽」が正解、「地球」「太陽」は不正解とします。)
- ・都道府県名と都市名の両方を答えた場合、都市名の方を答えたものとみなします(通常は、より範囲の狭いほうを答える意思だと解釈するのが妥当だから)。都道府県名を答えさせる問題の場合は、不正解として扱います。(「山口県」が答えのときに、「山口県下関市」と解答したら、不正解。)国名と都市名の扱いもこれに準じます。

## チャレンジルール

- ・「自分のチームの誤答判定」「自分のチームの誤答判定の原因となった問い読みの読み間違い」「他のチームの正解判定」に対して、異議がある場合、チャレンジを行うことができます。チャレンジは問題直後から、次の問題を読み始める前まで有効。
- ・チャレンジの権利は1試合につきチームで1回までです(ただし回数を消費しない場合を後述)。
- ・チャレンジが行われた場合、正誤判定者の判断で必要があれば調査等を行います。結果、「判定変更せず」「判定変更」「問題無効」のいずれかの判断が下されます。
- ・「判定変更」「問題無効」のいずれかの場合、チャレンジ権は消費されません。また、「判定変更せず」でも妥当なチャレンジと企画側が判断した場合、チャレンジ権が消費されない場合があります。
- ・なお、ホワイトボードの得点表示ミスなど、事務的なミスの指摘は随時OK(チャレンジ権とは別)。ただし、不要な指摘を繰り返すのはマナー違反になるので注意してください。



## 【一般の部:スケジュール】

	1試合	2試合	3試合	4試合	5試合	6試合	7試合	8試合	9試合	10試合	11試合	12試合
開始目安	10:00	10:14	10:28	10:45	10:59	11:13	11:30	11:44	11:58	12:15	12:29	12:43
(社会人A)	早稲田	早稲田	早稲田	早稲田	早稲田	早稲田	早稲田	早稲田	早稲田	早稲田	早稲田	早稲田
(社会人B)	クイ答	クイ答	クイ答	クイ答	クイ答	クイ答	クイ答	クイ答	クイ答	クイ答	クイ答	クイ答
(社会人C)	早稲田	早稲田	早稲田	早稲田	早稲田	早稲田	早稲田	早稲田	早稲田	早稲田	早稲田	早稲田
(社会人D)	GATS	GATS	GATS	GATS	GATS	GATS	GATS	GATS	GATS	GATS	GATS	GATS
(社会人E)	アロー	アロー	アロー	アロー	アロー	アロー	アロー	アロー	アロー	アロー	アロー	アロー
(社会人F)	ロイヤル	ロイヤル	ロイヤル	ロイヤル	ロイヤル	ロイヤル	ロイヤル	ロイヤル	ロイヤル	ロイヤル	ロイヤル	ロイヤル
(社会人G)	TKC	TKC	TKC	TKC	TKC	TKC	TKC	TKC	TKC	TKC	TKC	TKC
(社会人H)	シンサ	シンサ	シンサ	シンサ	シンサ	シンサ	シンサ	シンサ	シンサ	シンサ	シンサ	シンサ
(社会人I)	プロアン	プロアン	プロアン	プロアン	プロアン	プロアン	プロアン	プロアン	プロアン	プロアン	プロアン	プロアン

## 【ジュニアの部:スケジュール】

	501室	503室	505室
第1試合 13:30	帝塚山 vs 江戸女B 問読み：東京大学/谷口	江戸女A vs 慶應女子 問読み：東京大学/飯塚	早稲中高 vs 開成中学 問読み：東京大学/池内
第2試合 13:55	江戸女B vs 慶應女子 問読み：GATS/吉川	帝塚山 vs 早稲中高 問読み：GATS/服部	江戸女A vs 開成中学 問読み：GATS/小林
第3試合 14:20	江戸女B vs 早稲中高 問読み：アロー/小林	開成中学 vs 慶應女子 問読み：アロー/福西	江戸女A vs 帝塚山 問読み：アロー/坂野
第4試合 14:45	江戸女B vs 開成中学 問読み：プロアン/石川	江戸女A vs 早稲中高 問読み：プロアン/クザミ	帝塚山 vs 慶應女子 問読み：プロアン/九尾
第5試合 15:10	江戸女A vs 江戸女B 問読み：早稲田/神山	帝塚山 vs 開成中学 問読み：早稲田/八東	早稲中高 vs 慶應女子 問読み：早稲田/山本

リアルタイム結果速報サイト



一般の部



ジュニアの部